MATHEUS SIQUEIRA

LAURO MATHEUS SIQUEIRA DA SILVA

Inovação e Produtos Digitais no Terceiro Setor

Protótipos funcionais, automação e IA aplicada à gestão de projetos sociais

Pinhais / Curitiba, PR · contatolauromatheus@gmail.com
linkedin.com/in/matheussiqueira2 · matheussiqueira2.com.br · Portfólio de projetos

RESUMO

Faço a ponte entre a operação de projetos sociais e a tecnologia. Em vez de só pedir uma ferramenta, eu desenho, construo e testo um protótipo funcional com quem vai usar, para a organização decidir com a solução na mão. Cada protótipo nasce de uma dor real da operação. Já criei 10 protótipos e produtos, de um jogo de autodiagnóstico institucional a um ERP de prestação de contas para organizações com vários CNPJs. Conheço o problema por dentro: há quase 7 anos trabalho com leis de incentivo, prestação de contas, captação e governança no Instituto Futebol de Rua.

PROTÓTIPOS E PRODUTOS DIGITAIS

- **Raio-X do FdR** (jogo, aberto ao público): autodiagnóstico institucional em fases, que termina com um retrato da organização. raiox-fdr.vercel.app
- **Escale FC** (aplicação web, aberta ao público): monta times equilibrados a partir de cards de desempenho dos atletas. escale-fc.vercel.app
- **Conformes** (MVP de ERP): compras, gestão de pessoas e prestação de contas para organizações com vários CNPJs que usam leis de incentivo federais e estaduais.
- **Portal do Captador** (MVP de CRM): carteira, funil e prazos fiscais da captação incentivada.
- **Vizu** (MVP): relacionamento com parceiros, do primeiro contato à renovação.
- **Relações Institucionais** (MVP de painel): tarefas da semana e entregas por patrocinador.
- **Ecossistema de Gestão** (MVP de painel): fase, entregas e decisões pendentes de cada sistema da organização.
- **Pulso OSC** (MVP de app de celular): comunicação, pedidos internos e segurança da equipe em viagem.
- **Acesso Facial** (MVP): controle de acesso por biometria que processa o rosto no próprio navegador e não guarda imagens em servidor, pensado desde o início para a LGPD.
- **Site Na Rua** (site, aberto ao público): portal de uma agência de responsabilidade social.

Lista completa e sempre atualizada em matheussiqueira2.com.br/portfolio-github.html.

COMPETÊNCIAS

- **Inovação e produto:** entrevista com a equipe usuária, protótipo funcional (MVP), teste, validação e passagem para desenvolvimento.
- **Prototipação:** protótipos web e mobile com IA generativa e ferramentas como Next.js, Supabase e Expo.
- **Automação e dados:** Make, Zapier, Power BI, DBeaver, Jotform.
- **Domínio:** leis de incentivo (Esporte e Rouanet), prestação de contas, captação, compliance, LGPD e indicadores de impacto.

EXPERIÊNCIA

INSTITUTO FUTEBOL DE RUA

Curitiba, PR (atuação nacional)

Analista Sênior de Projetos & Inovação Institucional · fev/2020 até hoje

ONG de esporte social criada em 2006, com cerca de 150 núcleos e atuação em Curitiba, São Paulo e João Pessoa.

- Transformo dores reais da operação em protótipos funcionais (MVPs), construídos e testados com quem vai usar: prestação de contas, captação, relacionamento com parceiros, comunicação interna e segurança da equipe em viagem. Cada um muda o jeito de trabalhar da área e orienta a decisão antes de investir em desenvolvimento.
- Criei o autodiagnóstico de Desenvolvimento Institucional do instituto, respondido por todos os gestores; as respostas viraram as formações que desenvolvemos para a equipe.
- Co-liderei a expansão do E-Futebol de Rua (esports e inclusão digital) de 30 alunos em Curitiba para mais de 280 adolescentes em 4 estados (out/2022 a dez/2025).
- Faço análises de SROI e relatórios de sustentabilidade pelos pilares ESG, com indicadores ligados aos ODS, que traduzem os resultados dos projetos em dados que o patrocinador consegue conferir.
- Escrevi mais de 10 projetos via Lei de Incentivo ao Esporte e Lei Rouanet, com mais de R$ 20 milhões em orçamento proposto, que captam em média 70% a 80% do valor de cada projeto.
- Escrevi o Manual de Compliance e Due Diligence do instituto, aprovado e em uso, com critérios para avaliar parceiros e patrocinadores e evitar sportswashing e socialwashing.

FEDERAÇÃO PARANAENSE DE ESPORTS

Curitiba, PR

Diretor de Operações e Governança (COO) · ago/2022 até hoje

Entidade que organiza e desenvolve os esports no Paraná.

- Conduzi a reforma do estatuto e a implantação das políticas de governança da federação.
- Dirijo a operação dos eventos da federação, como o Paraná Gaming Tournament (campeonato estadual de League of Legends, Valorant, Counter-Strike 2 e Free Fire), o Encontro Paranaense de Esports e o festival CTRL+ART+DEL.

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL FREESTYLE

Curitiba, PR

Coordenador Esportivo, Educacional e de Eventos · fev/2020 a dez/2023

- Planejei logística, orçamento e contratos de campeonatos nacionais.
- Co-liderei a produção de 12 semanas de conteúdo digital educativo e materiais pedagógicos.

FORMAÇÃO

- Bacharelado em Educação Física, Universidade Positivo (2021)
- Engenharia de Software, PUC-Rio (interrompido)

CURSOS DE EXTENSÃO

ESG Risks and Opportunities, University of Pennsylvania (2025) · Estratégia Corporativa, UCL School of Management (2024) · Gestão Estratégica com Foco na Administração Pública, Instituto Legislativo Brasileiro (2023) · Inteligência Artificial e Cultura: Gestão de Recursos e Tecnologias, UFRB (2025) · Gestão de Projetos Culturais, IFSP (2025) · Análise e Parecer de Projetos Culturais, IFG (2025)

CERTIFICAÇÕES

- Google Student Ambassador, Google (coorte 2026)
- Lei de Incentivo ao Esporte, Módulos I e II, Fundação Vale / Trilha (2025)
- LGPD & Programa Esporte Seguro, Instituto Olímpico Brasileiro / COB (2025)
- Política de Salvaguarda Institucional
- Em preparação para o PMP (Project Management Professional)

IDIOMAS

Português (nativo) · Inglês (B2) · Espanhol (B1) · Mandarim (HSK 1)